

ことばキャンバス

簡単・無料
トライアルガイド



登録から**2週間**は**無料**でご利用いただけます。

2週間を過ぎると自動的に利用制限されますが、**支払いや請求**などは一切発生いたしませんので安心してお試しください。

＜2週間無料おためし＞で、ことばキャンバスの使い心地と創作の楽しさを生徒と一緒にご体感ください！

STEP
1

登録ページへアクセス

<http://jp.nzk.club/kc-regi>

STEP
2

先生のユーザー情報を登録

初めに先生のユーザー登録をしてクラスを作成します。
登録情報は全て後で何度も変更できますので、仮の情報で
いったん登録されても問題ありませんが、メールアドレスだけは
受信できる正確なものを入力してください。

STEP
3

クラスコードを確認

登録が完了すると先生用の管理画面に入ります。
画面上部に表示されているクラスコードは生徒
ユーザーを作成するために必要な番号です。



STEP
4

生徒ユーザーを作成する前に

生徒ユーザーは生徒自身で作成してクラスに参加する方式です。
ためしに先生が1つ生徒ユーザーを作成してみましょう！ その前に・・・
同じブラウザ上では先生と生徒は同時に使用できないので画面右上の電源マーク を
押して管理画面からログアウトしてください。

STEP
5

生徒用トップ画面にアクセス

<https://edu.nightzookeeper.com/welcome>

新しい生徒ユーザーを作成する
には「はじめる」をクリック！



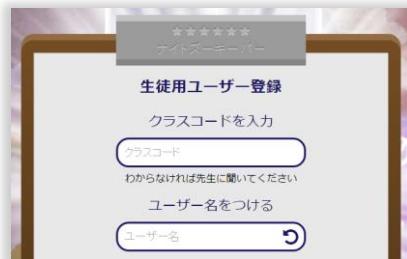
ことばキャンバス トライアルガイド

STEP
6

生徒ユーザーの登録

STEP3で取得したクラスコードと自分だけのユーザー名とパスワードを登録します。※個人情報保護の観点から実名での登録はしないでください。

正確に入力ができたら画面右上の  をクリックします。



STEP
7

アバターを描く

自分だけのアバターを作ります。後で書き直すこともできるので、まずはパレット操作を確かめながら作ってください。

完了したら画面右上の  をクリックします。



自分だけのナイトズーに入り、少年ズーキーパーのトムと出会い、簡単なチュートリアルが始まります。

STEP
8

動物を描く

トムの会話を読んで1つ目の動物を作ってみましょう。



創作文

作った動物に名前をつけて、紹介文を書きましょう。



お絵かき

動物からのお願いを読んで描きましょう。



オーブ獲得

ナイトズーの仲間を助けるために必要なオーブを獲得。



STEP
9

先生の管理画面で生徒の作品を確認

生徒が描いた動物や作文を先生の管理画面で確認してみましょう！

同じブラウザ上で先生の管理画面にアクセスするには、画面右上の電源マーク  を押して、必ず生徒の画面からログアウトしてください。

STEP
10

先生用ログインページにアクセス

<http://jp.nzk.club/kc-t-login>

画面左に作成した生徒ユーザーのアバターと名前が出ています。
作成した生徒ユーザーはここに一覧となって表示されます。
ユーザー名をクリックすると生徒の全ての作品が表示され、評価やコメントなどの操作ができます。



ことばキャンバスの各機能や管理画面の操作方法の詳細は

管理画面右上の  ヘルプ をクリックしてご覧ください。

